**Algoritmo**: conjunto de passos finitos e organizados que, quando executados, resolvem um determinado problema

**Algoritmos Computacionais**: são passos a serem seguidos por um módulo processador e seus respectivos usuários que, quando executados na ordem correta, conseguem realizar determinada tarefa

**Modulo processador**: tudo aquilo que pode ser programável

**Identificadores de Variável**

**Regras:**

- Devem começar por uma letra

- Os próximos podem ser letras ou números

- Não pode usar nenhum símbolo, exceto \_

- Não pode conter espaços em branco

- Não pode conter letras com acentos

- Não pode ser uma palavra reservada no código (geralmente identificadas em azul)

**Tipos primitivos**

**Regras:**

**Inteiro**: qualquer número que não seja fracionado, sendo positivo negativo ou nulo

**Real**: números fracionados

**Caractere**: tudo que for colocado dentro de aspas se for uma sequência de caracteres

**Lógico**: verdadeiro ou falso

**Comandos de Saída: servem para mostrar algo na tela.**

Escreva

Escreval (para quebra de linha)

**Comandos de Entrada: servem para entrar com dados em um computador**

Leia

**Operadores Aritméticos**

**(+)** Adição

**(-)** Subtração

**(\*)** Multiplicação

**(/)** Divisão

**(\)** Divisão Inteira

**(^)** Exponenciação

**(%)** Módulo

**Ordem de Precedência**

**()** Parênteses

**^** Exponenciação

**\*/** Multiplicação/ Divisão

**+ -** Adição/ Subtração

**Funções Aritméticas**

**Abs** = Valor Absoluto

**Exp** = Exponenciação

**Int** = Valor Inteiro

**RaizQ** = Raiz Quadrada

**Pi** = Retorna Pi

**Sem** = Seno (rad)

**Cos** = Coseno (rad)

**Tan** = Tangente (rad)

**GraupRad** = Graus para Rad

**Operadores Relacionais**

**(>)** Maior que

**(<)** Menor que

**(>=)** Maior ou igual a

**(<=)** Menor ou igual a

**(=)** Igual a

**(<>)** Diferente de

**Operadores Lógicos**

**E =** eu quero uma coisa e outra

**OU =** eu quero uma coisa ou outra

**NÃO =** valor inverso

**Ordem de Precedência**

**Aritméticos**

**Relacionais**

**Lógicos**

**Estruturas Condicionais**

**Se (expressão) então**

**Bloco**

**FimSe**

**Escolha (variável)**

**Caso valor**

**Bloco a**

**Caso valor**

**Bloco b**

**Outro caso**

**Bloco c**

**FimEscolha**

**Enquanto (expressão ) faca**

**Bloco**

**FimEnquanto**